

JONATHAN GONZALEZ

FRONT-END DEVELOPER

Contacto: 304-328-6532 Correo: gs.170590@gmail.com

[Linkedin](#) | [Github](#)

Habilidades

- JavaScript
- React.JS
- CSS
- HTML
- SASS
- GitHub
- Webpack
- Cypress
- Bootstrap
- Redux

Sobre mi

Desarrollador FrontEnd en JavaScript con experiencia en el desarrollo de aplicaciones web utilizando tecnologías como HTML, CSS y React.JS/Redux para la creación de páginas de aterrizaje, paginas interactivas y experiencia de usuario siguiendo todas las normas y buenas prácticas en el diseño y desarrollo.

PROYECTOS

05/21 –05/21

BLOG-ENGLISH

<https://jhonniergs.github.io/BlogEnglish/>

Un Blog en inglés que habla sobre mi crecimiento y aprendizajes en el último año realizado con un efecto parallax y jarallax element para dar una experiencia de usuario única

- JavaScript - interacción scrolling
- CSS - Diseño
- HTML - Estructura
- BOOTSTRAP - Layout
- SASS. - Styles

01/21 –03/21

VIRTUAL.LIBRARY

Virtual Library <https://jhonniergs.github.io/Virtual.Library/>

Proyecto en el que trabajé en solitario.

Es una biblioteca virtual en la cual un usuario puede escoger entre una gama de libros de programación, filtrándolos por categorías. Al dar click en cualquiera de ellos, el sistema despliega información sobre ese texto en particular y te permite agregarlos a tus favoritos así como al carrito de compra.

Cuenta con un light mode y un dark mode con la finalidad de que el usuario se sienta cómodo al interactuar con la app.

- HTML - Maquetación
- CSS - Styles y diseño
- JavaScript - Interacción

02/20 –11/20

MUSIC APP

<https://github.com/Music-App-Platzi>

Una aplicación para escuchar música. Como desarrollador FrontEnd, estaba a cargo de crear el diseño del registro de usuario y el inicio de la aplicación, el diseño de la ventana artistas y “acerca de nosotros”. Music APP es una aplicación colombiano-mexicana, utilizada para reproducir música vía streaming.

HTML, CSS, Typescript, AngularJS, SASS, Node, Express, PostgreSQL, Docker, Go, Python, Plotly|dash and UiPath

09/20 –10/20

GASOLINA-MX

<https://github.com/JhonnierGS/gasolinaMX>

gasolinaMX es un proyecto donde se puede obtener información sobre las ubicaciones y precios de las estaciones de servicio en México.

JavaScript, HTML, CSS, React.JS.

09/20 –10/20

MY PROJECTS WITH JAVASCRIPT.

<https://jhonniergs.github.io/juego/>

Simón dice, es un juego hecho con HTML, CSS y JS, aquí utilicé variables, condicionales, funciones, clases, objetos, matrices ciclos y asincronismo todo enJS

- JavaScript - lógica del juego
- HTML - estructura
- CSS – diseño y estilos

EXPERIENCIA

AGOSTO 2021 – FEBRERO 2022.

Akelab, Junior Front-End Developer.

- Maquetación de Layouts utilizando Ract.js con Redux y CSS con SASS.
- Maquetado de proyecto Harmony sobre bienestar nutricional.
- Maquetado responsive de las vistas del proyecto.
- Manejo de paquetes y librerías con NPM.
- Versiones del proyecto con Git, GitHub envió de pullrequest con información de cada cambio realizado.
- Llamado a la base de datos AMPLIFY AWS con GraphQL para traer y manipular datos.
- Manejo de tareas del equipo con herramienta Trello.
- Comunicación con el equipo por medio de Discord.
- Documentación del código con JSDoc.
- Manejo de test del proyecto con Cypress.

FEBRERO 2011 – JULIO 2019.

ETB, TECNICO EN TELECOMUNICACIONES.

- instalar y configurar rúters.
- instalar ADSL.
- Configuraciones de direcciones IP.
- Manejo cableado de redes tipo cobre, coaxial y fibra.

EDUCACIÓN

FEBRERO 2018 – DICIEMBRE 2019.

TECNICO EN MANEJO DE BASES DE DATOS, CENTRO ANDINO

Como proyecto de grado realizamos una aplicación móvil para iOS en la cual podíamos agregarnos y ver el perfil de los compañeros graduados

JUNIO 2020 – ACTUAL.

FRONT-END DEVELOPER, PLATZI MASTER

Como Proyecto final se desarrolló aplicación de música en cual se puede escuchar música vía streaming, creamos un registro de usuario y agregamos una base de datos musical de más de dos mil canciones.

IDIOMAS

ESPAÑOL.

Nativo

INGLÉS.

A2